

# Electric Eel Wheel 6.0

## Gebrauchsanleitung

6. Dezember 2020



**Vielen Dank für Ihren Beitritt zur EEW Gemeinde!** Der EEW 6.0 ist ein tragbarer, bezahlbarer, und gut durchdachter e-Spinner. Diese Anleitung wird Ihnen helfen sich mit Ihrem neuen Spinnrad anzufreunden.

## Sicherheitshinweise

Dieses Gerät hat bewegliche Teile, und unsachgemäße Handhabung kann zu Verletzung führen. Bevor Sie das Gerät an den Strom anschließen, setzen Sie bitte den Geschwindigkeitsregler auf Null indem Sie den Knopf soweit es geht gegen den Uhrzeigersinn drehen. Seien Sie Ihrem Umfeld gegenüber aufmerksam, sodass nichts die sich bewegenden Teile berühren kann wenn das Gerät in Betrieb ist. Dieses Gerät ist kein Spielzeug und nicht geeignet für Kinder unter 14 Jahren.

Zur Reduzierung des Risikos von Feuer, Elektroschock oder Schäden am Gerät vermeiden Sie bitte es Regen oder anderen Flüssigkeiten auszusetzen. Benutzen Sie das Gerät nicht in der Nähe von leicht entflammaren Materialien. Stellen Sie sicher, dass das Spinnrad und das Netzteil gut belüftet sind.

Das Netzteil hat einen 5.5×2.1 mm Hohlstecker und läuft mit 12 Volt Gleichstrom und 5 Ampère. Wenn das Netzteil an Strom angeschlossen ist, ist das Gerät einsatzbereit auf Standby.

## Die Teileliste

### Hauptgerät

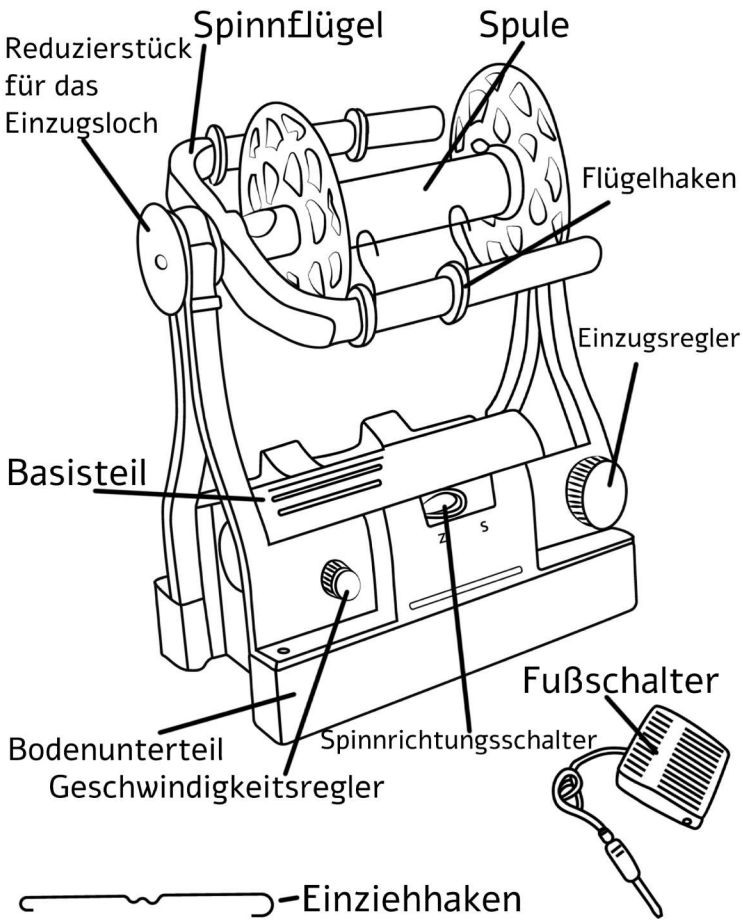
- 1 Basisteil
- 1 Spinnflügel
- 1 Bodenunterteil
- 1 Netzteil
- 1 Fußschalter

### Spulen

- 6 Spulenhöhlen
- 6 flache Spulenscheiben
- 6 Rillenscheiben
- 12 Kugellager

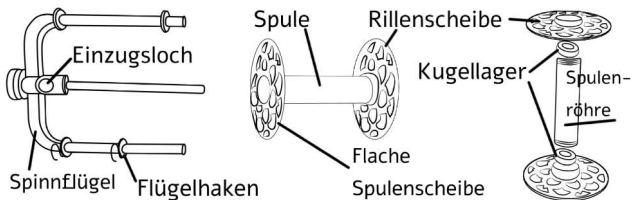
### Kleinteile

- 1 Reduzierstück für das Einzugsloch
- 1 Spulenspannschraube
- 2 Einziehhaken
- 2 Antriebsriemen
- 3 Kugellager:  
1 für Spinnflügel, 2 Ersatz
- 1 Spinnkarte
- 1 Karte zum Weitergeben
- 1 Inbusschlüssel für die Motorriemenscheibe



## Erstaufbau

Nachdem Sie ihr EEW erhalten, müssen Sie ein paar Minuten damit zubringen es zusammenzusetzen. Dafür benötigen Sie keine Werkzeuge.



Beginnen Sie mit den Spulen. Für diese gibt es jeweils zwei verschiedene Scheiben: eine hat eine extra Rille und die andere ist flach. Setzen Sie ein Kugellager in jeweils eine dieser beiden Scheibentypen. Dann nehmen Sie diese zwei Scheiben und schrauben sie an die zwei Enden einer Spulenröhre.

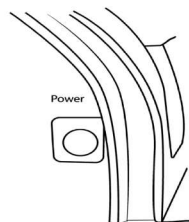
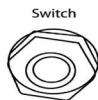
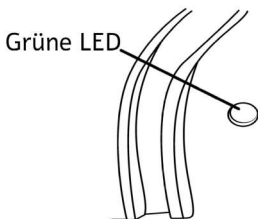
Als nächstes schieben Sie eine Spule auf den Spinnflügel mit der flachen Scheibe auf der Seite des Einzugsloches und der Rillenscheibe am hinteren Ende. Setzen Sie ein Kugellager auf das hintere Ende der Spindel und dann den gesamten Flügelbau auf das Basisteil des Gerätes.

Zuletzt ziehen Sie den schwarzen Antriebsriemen auf die Rille in der Motorriemenscheibe und legen ihn dann in die vorgesehene Rille des Flügels. Ziehen Sie das Bremsband in die hintere Scheibe der Spule. Wenn Sie anfangen zu spinnen, können Sie die Spannung am Reglerknopf der Spulenbremse justieren, siehe "Einstellung des Einzugs" weiter unten.

Wenn Sie das Bodenunterteil benutzen wollen (nicht erforderlich), so schieben Sie dessen Schrauben in die Längslöcher des Basisteils. Das Bodenunterteil kann einen Akku halten, sodass Sie ohne Stromanschluss spinnen können. Die Webseite [www.dreamingrobots.com/eew-60](http://www.dreamingrobots.com/eew-60) gibt Ihnen mehr Information zu Akkus die gut mit dem EEW funktionieren.

## Bereitmachen zum Spinnen

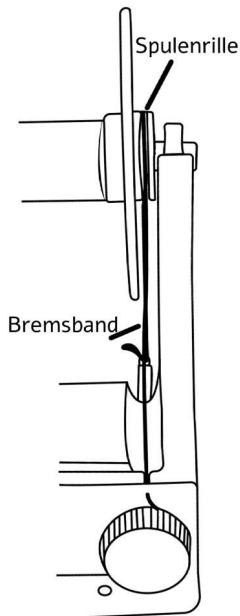
- 1) Wenn Sie den Fußschalter benutzen wollen, führen Sie dessen Stecker ein in die Öffnung auf der Rückseite des Gerätes die mit "switch" markiert ist.
- 2) Drehen Sie den Geschwindigkeitsregler so weit es geht gegen den Uhrzeigersinn um sicherzustellen, dass die Geschwindigkeit bei Null beginnt (wie im nebenstehenden Bild zu sehen).
- 3) Stecken Sie den Stecker des Netzteils in eine Steckdose. Ein kleines Licht wird am Netzteil angehen. Wenn Sie einen Akku benutzen, stellen Sie ihn nun an.
- 4) Stecken Sie das Netzteil oder den Akku hinten im EEW in die Öffnung "power" ein.
- 5) Nun drehen Sie den Geschwindigkeitsregler langsam im Uhrzeigersinn um die Umdrehungsgeschwindigkeit des Spinnflügles zu erhöhen.
- 6) Treten Sie auf den Fußschalter um mit dem Spinnen zu beginnen. Der Spinnrichtungsschalter kann ebenfalls benutzt werden um das Rad in Bewegung zu setzen oder anzuhalten. Dieser Schalter ändert die Spinnrichtung nur wenn die Geschwindigkeit auf Null gestellt ist.



## Einstellung des Einzugs

Der Einzug zieht das gesponnene Garn auf die Spule. Bei zu geringem Einzug wird das Garn nicht auf die Spule gezogen. Bei zu hohem Einzug zieht das Rad das Garn zu schnell aus Ihren Händen, sodass das Garn zu wenig gedreht ist und leicht reißt. Stellen Sie den Einzug so gering wie möglich ein, da das den Motor schont.

Um den Einzug einzustellen, sollten Sie den Regler zuerst so stellen, dass das Bremsband ohne Spannung um die Spule läuft. Dann drehen Sie den Regler langsam im Uhrzeigersinn so weit, dass das Band nur ein wenig Spannung an der Feder hat. Um den Einzug zu erhöhen, drehen Sie den Regler im Uhrzeigersinn. Um den Einzug zu mindern, drehen Sie gegen den Uhrzeigersinn.



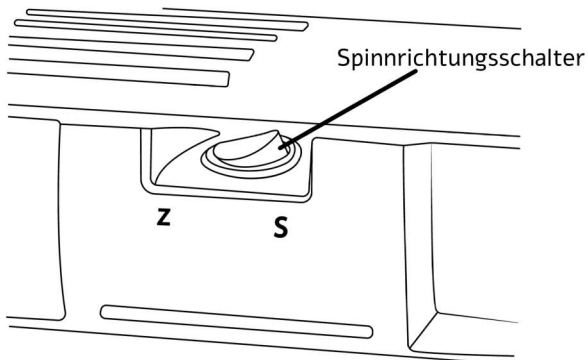
Einziehregler	Wirkung auf das Bremsband	Wirkung auf den Einzug	Wirkung auf die Garndrehung
Im Uhrzeigersinn	Verkürzung	Mehr Einzug	Weniger Drehung
Entgegen dem Uhrzeigersinn	Verlängerung	Weniger Einzug	Mehr Drehung

## Z and S Drehung

Der Spinnrichtungsschalter stellt die Drehungsrichtung die dem Garn beim Spinnen oder Zwirnen gegeben wird ein. Meist wird die Z-Richtung zum Spinnen des Einfachgarns benutzt und die S-Richtung zum Zwirnen. Hierfür setzen Sie den Schalter in die Z-Position und spinnen ihr Einfachgarn. Wenn Sie zum Zwirnen bereit sind, setzen Sie die Geschwindigkeit auf Null oder schalten Sie den Motor ab, und dann stellen Sie den Schalter in die S-Richtung. Sie können die Richtung nur bei nicht laufendem Motor ändern.

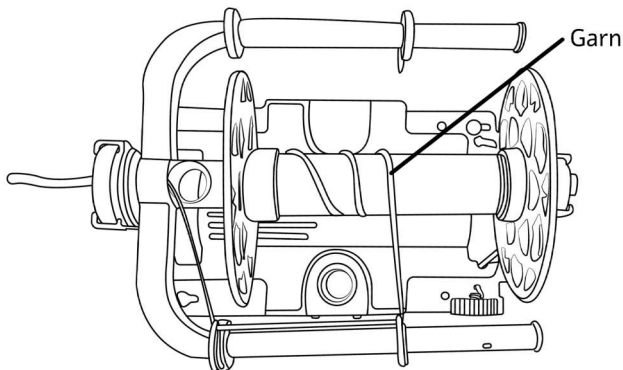
Die Garndrehung muss beim Zwirnen in die entgegengesetzte Richtung gehen. Wenn Sie die Richtung nicht ändern, wird ihr mehrdrätiges Garn nicht korrekt geformt. Ihr EEW kommt mit einer Spinnkarte die Ihnen zeigt wie Sie feststellen können, ob Ihr Garn Z- oder S-Richtung aufweist.

Mit dem Spinnrichtungsschalter können Sie Ihr Spinnen beginnen oder anhalten. Er ändert die Richtung nur wenn Sie die Geschwindigkeit Ihres EEW mit dem entsprechenden Reglerknopf oder dem Fußschalter auf Null gestellt haben.



## Garn auf den Flügel fädeln

Befestigen Sie ein Stück Garn so an der Spule, dass es nicht rutscht. Dieses Garn funktioniert als Führungsfaden zum Ansetzen ihres Faserbandes. Fädeln Sie diesen Faden durch die Haken auf dem Flügelarm. Benutzen Sie dann den Einziehhaken um den Führungsfaden vorne aus dem Einzugsloch zu ziehen. Verbinden Sie ihr Faserband mit dem Führungsfaden und Sie sind zum Spinnen bereit.

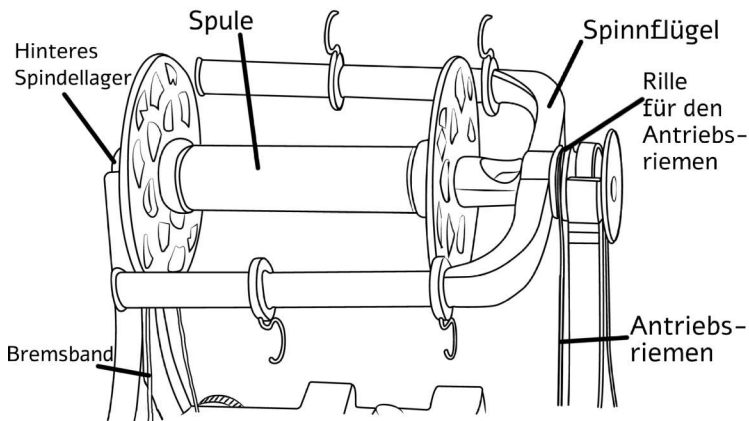


## Einstellung der Flügelhaken

Sobald Sie genug Garn gesponnen haben, dass es sich auf der Spule anhäuft, ist es an der Zeit die Flügelhaken weiter zu schieben. Halten Sie ihr EEW mit dem Fußschalter, dem Geschwindigkeitsregler oder dem Spinnrichtungsschalter an. Wenn der Flügel angehalten hat, schieben Sie den hinteren Haken auf eine neue Position, sodass die Spule gleichmäßig gefüllt wird. Den vorderen Haken brauchen Sie nicht zu bewegen. Falls der Flügel bei höheren Umdrehungen zu vibrieren beginnt, stellen Sie die hinteren Haken auf beiden Armen auf den gleichen Stand, sodass der Flügel ausbalanciert ist (siehe FAQ für genauere Angaben).



## Spulenwechsel



Eine Spule herausnehmen:

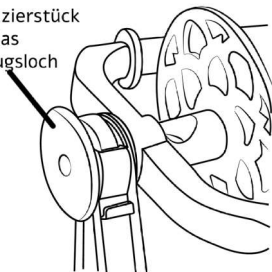
- 1) Entfernen Sie die Spulenspannschraube fall Sie diese benutzen.
- 2) Entfernen Sie das Bremsband von der Spule.
- 3) Heben Sie den Antriebsriemen aus seiner Rille auf dem Spinnflügel.
- 4) Heben Sie den Spinnflügel aus seiner Halterung und entfernen Sie sein Kugellager.
- 5) Schieben Sie die Spule von der Spindel.

Installieren Sie eine neue Spule indem Sie diese Schritte rückwärts durcharbeiten.

## Reduzierstück für das Einzugsloch

Dieses wird am vorderen Ende des Spinnflügels angebracht. Wenn Sie feineres Garn spinnen, benutzen Sie dieses Teil um das Wobbeln des Garns am Einzugsloch zu reduzieren. Für dickeres Garn entfernen Sie dieses Teil vom Einzugsloch indem Sie es herausziehen.

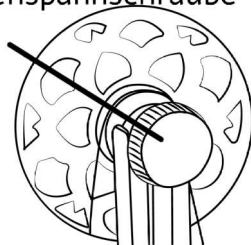
Reduzierstück für das Einzugsloch



## Spulenspannschraube

Dieses Teil kann wahlweise an der Rückseite des Spinnflügels angebracht werden. Es ändert die Spannung direkt an der Spule um Ihnen mehr Einfluss darauf zu geben wie sich ihr EEW während des Spinnens anfühlt.

Spulenspannschraube



Wenn Spinnen für Sie neu ist, ist die Benutzung dieses Teils nicht empfohlen. Die meisten werden dieses Teil nicht brauchen und es ist mehr als ein Experiment gedacht.

Wenn Sie es ausprobieren möchten, schrauben Sie es auf bis Sie gerade eine Spannung zu spüren beginnen. Wenn Sie die Schraube zu sehr anziehen, wird ihr EEW nicht spinnen. Auch wird die Benutzung eine Erhöhung des Einzugs erfordern. Probieren Sie verschiedene Einstellungen aus um zu sehen ob Sie es mögen oder nicht.

## Weitere Hilfsquellen

- [www.dreamingrobots.com/eew-60](http://www.dreamingrobots.com/eew-60) hat die jeweils aktuellsten Anleitungen und Videos für das EEW 6.0. Es gibt dort außerdem ein FAQ das die häufigsten Fragen beantwortet.
- [www.ravelry.com/groups/electric-eel-wheel](http://www.ravelry.com/groups/electric-eel-wheel) ist eine hervorragende online Gemeinde für Alles zum EEW.
- [www.facebook.com/groups/ElectricEelWheel](https://www.facebook.com/groups/ElectricEelWheel) ist die offizielle Facebook Gruppe für das EEW.

## Behebung von Störungen

Warum vibriert mein EEW bei höheren Geschwindigkeiten?

- Meistens liegt es daran, dass ihr Spinnflügel nicht ausbalanciert ist. Um das zu beheben, stellen Sie sicher, dass die zwei Flügelhaken die Sie nicht benutzen direkt gegenüber denen stehen die Sie benutzen. Stellen Sie außerdem sicher, dass die Haken auf dem einen Flügelarm nach oben und die auf dem anderen Arm nach unten zeigen, sodass das Gewicht auf den Flügelarmen ausgeglichen ist. Dies sollte nur bei höheren Geschwindigkeiten notwendig werden.



# Electric Eel Wheel 6.0

EEW 6.0 Gebrauchsanleitung für Sie zusammengestellt von:



**DREAMING**  
ROBOTS